

ABSTRAK

Satria Tantinaputra karyansyah. 41153030130066. Konstruksi makna game Mobile Legends. Studi Analisis Semiotika dalam pendekatan Roland barthes. Dosen Pembimbing Dr. Wa Ode Nurul Yani, Dra., M.Si dan Riefky Krisnayana, S.Sos., M Sn.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa persiapan bertanding di game mobile legends terdapat gear yang harus di persiapkan dan emblem yang harus ditingkatkan untuk mencapai level tertinggi agar pemain dapat mempersiapkan persiapan secara matang. Selain itu keberuntungan dan kekompakan dari hasil kerja sama tim terdapat pada game ini. Tujuan dari game ini adalah untuk menang dan memperoleh hadiah, game ini bisa di aplikasikan ke dalam kehidupan untuk tidak egois, kerja sama tim serta menjalin komunikasi yang baik di dalam sebuah kelompok agar tercapai tujuan yang di harapkan dan menjadi yang terbaik. Jika kita bermain game mobile legends dengan baik dan memenangkan pertandingan maka peringkat pemain akan meningkat. Dalam game ini pemain harus menjaga emosi dan tidak menghina sesama anggota tim yang melakukan kesalahan karena anggota yang terhina akan melarikan diri dari pertempuran yang disebut AFK. Game mobile legends pun terdapat beberapa karakter yang terinspirasi dari mitologi, tokoh film terkenal dan tokoh bersejarah dari berbagai Negara.

Kata kunci : Mobile legends, kemenangan, permainan