

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan pemaparan hasil penelitian pada bab sebelumnya maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam Pengalaman remaja, game FIFA playstation 4 telah menjalani perkembangan yang pesat, baik dari segi teknologinya mulai berawal dari permainannya maupun dari motif game fifa playstation 4 itu. Itulah hal yang membuat para remaja ingin terus bermain game FIFA playstation 4 ini dan tidak akan merasa bosan untuk bermain game FIFA playstation 4 ini. Sebab remaja yang bermain game FIFA playstation 4 ini adalah pria yang sangat menyukai sepakbola pada dunia nyata.
2. Dalam Pemaknaan remaja tentang Game FIFA playstation 4 ini juga dapat mempengaruhi cara remaja bersosialisasi dengan orang lain. Hal itulah yang membuat para remaja makin tertarik dalam bermain game ini karena dapat menambah teman dengan mempunyai hobi yang sama, melakukan komunikasi bertukar informasi tentang game FIFA. Bermain game FIFA dapat dilalui oleh beberapa faktor yaitu faktor dari ajakan teman, hal inilah yang membuat remaja susah untuk menolak ajakan teman dalam bermain game FIFA playstation 4 ini, sebab penelitian yang dilakukan oleh peneliti bermain playstation dengan teman membuat permainan game tersebut

3. menjadi lebih menarik, lalu faktor lingkungan juga membuat remaja yang awalnya tidak tahu dan tidak mengerti tentang game ini jadi ingin tahu cara bermain game FIFA ini, maupun kepopuleran dan hobi merupakan faktor remaja dalam bermain game FIFA playstation ini. Jadi faktor faktor itulah yang membuat remaja dapat bermain game FIFA playstation 4 ini hingga berjam jam atau menghabiskan waktunya di tempat rental maupun dirumah pribadi.

5.2 Saran

Berdasarkan peneltian dan pembahasan diatas, peneliti mengajukan pokok-pokok saran yang dibagi menjadi saran akademis dan saran praktis

5.2.1 Saran Filosofis

Peneliti berharap penelitian ini akan berguna bagi mahasiswa yang melakukan penelitian serupa. Selain itu peneliti juga berharap segala penjelasan yang telah dipaparkan dalam penelitian ini dapat memberikan gambaran dan contoh tentang bagaimana komunikasi visual dalam bermain game FIFA playstation 4 oleh remaja di Rental V3 Games TKI 3 Bandung.

5.2.2 Saran Akademis

Peneliti berharap akan ada penelitian lanjutan mengenai komunikasi visual pemaknaan game FIFA pada remaja diluar kota Bandung, dengan memperluas wawancara dengan informan-informan yang berasal dari luar Kota Bandung, dengan tujuan untuk menjadi perbandingan apakah game FIFA ini menjadi hal

yang ketergantungan bagi remaja di luar Kota Bandung jika dibandingkan dengan ketergantungan remaja di Bandung.

5.2.3 Saran Praktis

Berdasarkan hasil penelitian, maka saran praktis berkaitan dengan hal-hal yang perlu diperhatikan oleh remaja dalam bermain game FIFA playstation 4 ini antara lain :

1. Saat bermain game FIFA sebaiknya remaja mengetahui waktu bermain, tidak dengan membuang buang waktu sehingga waktu yang terbuang dapat digunakan dengan cara yang lebih positif seperti belajar atau mengerjakan tugas.
2. Dalam bermain game playstation dengan waktu yang lama dapat membuat kita pusing karena sudut pandang game yang tidak sesuai dengan kemampuan otak kita, jadi sebaiknya hentikan bermain game dengan waktu yang lama. Sebaiknya remaja mengetahui batasan ketahanan tubuh kita pada game tersebut.
3. Bermain game FIFA playstation 4 ini sebaiknya dimainkan secara bersama sama dengan teman kita, tidak bermain sendiri. Dengan mengajak teman dalam bermain game ini dapat membuat atau mempererat hubungan kita dengan orang lain, dan membuat bermain game lebih menarik.

4. Untuk para orangtua dan guru bisa ikut mengawasi segalan kegiatan anak anaknya. Selain itu, bagi para gamers agar bisa membagi waktu belajar dan bermain agar semua dapat seimbang. Jangan sampai demi sebuah hobi, sekolah jadi terbengkalai.