

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
LEMBAR DEDIKASI	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Konteks Penelitian	1
1.1.1 Fokus Penelitian.....	10
1.1.2 Pertanyaan Penelitian.....	10
1.1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	11
1.1.3.1 Maksud Penelitian.....	11
1.1.3.2 Tujuan Penelitian	11
1.1.4 Jenis Studi	11
1.1.5 Manfaat Penelitian	12
1.1.5.1 Manfaat Filosofis	12
1.1.5.2 Manfaat Teoritis.....	13
1.1.5.3 Manfaat Praktisi.....	13

1.2	Kajian Literatur	13
1.2.1	Review Hasil Penelitian Terdahulu	13
1.2.2	Kerangka Pemikiran.....	20
1.2.3	Landasan Teoritis.....	21
1.2.3.1	Teori Fenomenologi Alfred Schutz	21
1.2.3.2	Teori Ekologi Media Marshall McLuhan.....	23
1.2.3.3	Teori Media Baru Denis McQuail	25
1.2.4	Landasan Konseptual	27
1.2.4.1	Tinjauan Umum Ilmu Komunikasi	27
1.2.4.2	Tinjauan Umum Komunikasi Visual	32
1.2.4.3	Media Baru.....	34
1.2.4.4	Playstation	37
1.2.4.5	Game Fifa	41
1.2.4.6	Efek Game	43
1.2.4.7	Gambaran Umum Profil Gamer.....	44
1.3	Metode Penelitian Kualitatif	48
1.3.1	Paradigma Penelitian Konstruktivisme.....	50
1.3.2	Pendekatan Penelitian Studi Fenomenologi.....	51
1.3.2.1	Penentuan Sumber Data Penelitian	54
1.3.2.2	Proses Pendekatan Terhadap Informan.....	55
1.3.3	Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian	55
1.3.3.1	Lokasi Penelitian.....	55

1.3.3.2	Waktu Penelitian.....	56
1.3.4	Teknik Pengumpulan Data.....	57
1.3.4.1	Observasi Terlibat (<i>Participant Observation</i>)	58
1.3.4.2	Wawancara Mendalam (<i>In-depth Interview</i>)	59
1.3.5	Teknik Analisis Data.....	60
1.3.6	Validitas dan Otentitas Data	62

BAB II LOKASI PENELITIAN, AKSES PADA INFORMAN

	DAN PROFIL INFORMAN.....	64
2.1	Lokasi Penelitian.....	64
2.2	Akses dan Rapport Terhadap Informan	68
2.2.1	Akses Informan	68
2.2.2	Rapport Informan.....	69
2.3	Profil Informan	70
2.4	Rekapitulasi Data Informan	77
2.4.1	Usia Informan	78
2.4.2	Jenis Kelamin Informan.....	78
2.4.3	Status Informan	79
2.4.4	Tingkat Pendidikan Informan	80
2.4.5	Pekerjaan Informan.....	80
2.4.6	Durasi Bermain Informan	81
	BAB III HASIL PENELITIAN	83
3.1	Representasi Pengalaman Game Fifa Playstation	83

3.1.1	Sepakbola pada Game Fifa	83
3.1.2	Pemain bintang pada Game Fifa	85
3.1.3	Tim Favorit pada Game Fifa	88
3.1.4	Handball pada Game Fifa	90
3.1.5	Gambar HD pada Game Fifa	92
3.1.6	Selebrasi Goal pada Game Fifa	94
3.1.7	Spray pada Game Fifa	97
3.1.8	Cover Game Fifa pada Game Fifa	99
3.2	Representasi Pemaknaan Remaja tentang Game Fifa	102
3.2.1	Eksistensi Diri pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	102
3.2.2	Lifestyle pada pemaknaan remaja tentang Game Fifa	104
3.2.3	Media Hiburan pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	107
3.2.4	Populer pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	109
3.2.5	Lingkungan pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	111
3.2.6	Ajakan Teman pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	114
3.2.7	Hobi pada pemaknaan remaja tentang Game fifa	116
BAB IV	PEMBAHASAN	120
4.1	Representasi Pengalaman Remaja dalam bermain Game Fifa	120
4.2	Representasi Pemaknaan Remaja tentang Game Fifa	124
BAB V	SIMPULAN DAN SARAN	130
5.1	Simpulan	130
5.2	Saran	131

5.2.1	Saran Filosofis	131
5.2.2	Saran Akademis	131
5.2.3	Saran Praktis	132
	DAFTAR PUSTAKA.....	134
	GLOSARIUM.....	135
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	137

DAFTAR TABEL

1.1	Matriks Penelitian Terdahulu.....	13
1.2	Jadwal Penelitian.....	56
2.1	Tabel Profil Informan.....	77
2.2	Tabel Usia Informan.....	78
2.3	Tabel Jenis Kelamin Informan.....	78
2.4	Tabel Status Informan.....	79
2.5	Tabel Tingkat Pendidikan Informan.....	80
2.6	Tabel Pekerjaan Informan.....	81
2.7	Tabel Durasi Informan Bermain Game Fifa	81

DAFTAR GAMBAR

1.2	Kerangka Pemikiran.....	20
4.1	Model Penelitian	129

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Pedoman Observasi.....	137
Lampiran 2. Pedoman Wawancara.....	138
Lampiran 3. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan Kunci.....	139
Lampiran 4. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan 1.....	143
Lampiran 5. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan 2.....	146
Lampiran 6. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan 3.....	149
Lampiran 7. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan 4.....	151
Lampiran 8. Transkrip Hasil Wawancara dengan Informan 5.....	155
Lampiran 9. Foto Peneliti Dengan Informan Kunci.....	159
Lampiran 10. Foto Peneliti Dengan Informan 1.....	159
Lampiran 11. Foto Peneliti Dengan Informan 2.....	160
Lampiran 12. Foto Peneliti Dengan Informan 3.....	160
Lampiran 13. Foto Peneliti Dengan Informan 4.....	161
Lampiran 14. Foto Peneliti Dengan Informan 5.....	161
Lampiran 15. Foto Objek Penelitian Rental V3 Game TKI 3 Bandung	162
Lampiran 16. Daftar Riwayat Hidup Penulis.....	162